



JUEGOS DE CARTAS MEMORA O BÚSQUEDA DE PAREJAS

Reglas del juego:

Memora o búsqueda de parejas, es un juego de mesa dentro de la categoría de juegos de naipes que trata de encontrar cartas parejas.

Consiste generalmente en una serie de cartas con diferente imagen en cada una de ellas; las cuales están en par, es decir cada dibujo está repetido en dos cartas.

Desarrollo del juego:

El juego comienza revolviendo las cartas y repartiéndolas con la figura hacia abajo al azar de tal modo que no sea posible ver la imagen que se encuentra en ellas.

Un jugador escoge dos cartas, si las dos que escogió son iguales, se las queda consigo y tiene derecho a escoger otras dos; si las dos cartas que escogió son diferentes las coloca otra vez boca abajo en el mismo lugar y procura recordar las cartas que eran, cediendo el turno al otro jugador.

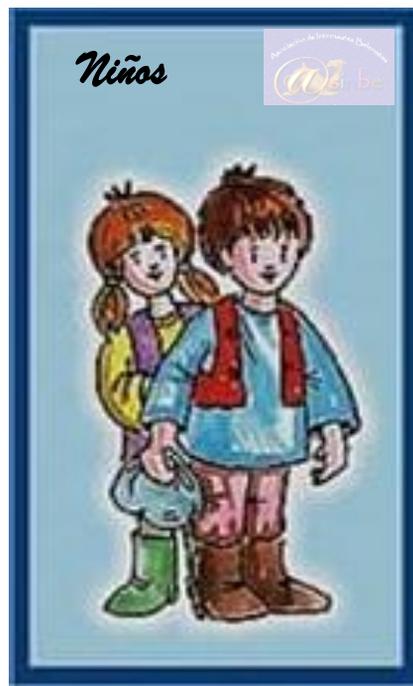
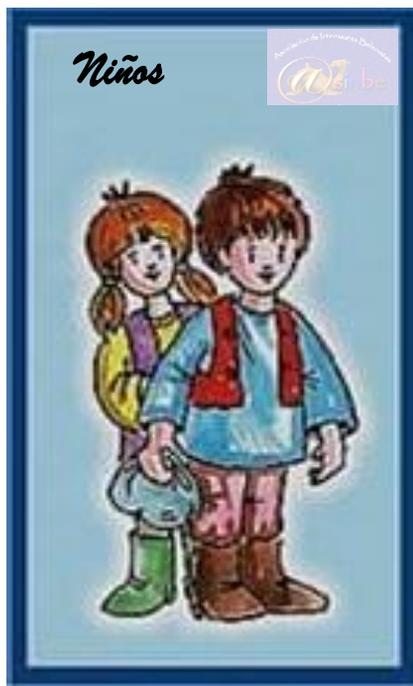
El siguiente jugador selecciona otras dos cartas, con la ventaja de que si puso atención a las dos figuras anteriores que le salieron a su compañero le será más fácil y selecciona primero una carta al azar y si se cuenta que la carta que seleccionó trae la misma figura que una de las cartas que su compañero había puesto anteriormente hacia abajo la escoge, de tal modo que ya tiene un par, en caso contrario vuelve a dejar las cartas hacia abajo.

Gana el jugador que consiga más pares de cartas.

Juego para dos o más jugadores.

Para empezar a jugar, solo debes imprimir este juego en papel cartulina para darle más dureza y recortar cada imagen.

Para una mayor conservación del juego, se aconseja que se plastifique cada carta una vez recortada.



San José



Virgen María



Y Niño Jesús



Pastora



San José



Virgen María



Y Niño Jesús



Pastora





